Qui Quoi Quand ? – Jeu de cartes sur l'histoire des ondes électromagnétiques



Découvrez l'histoire des ondes électromagnétiques en jouant ! 35 cartes pour retrouver la chronologie des grandes découvertes scientifiques, des évolutions technologiques et des événements liés à la santé et à la réglementation. Chaque carte dispose d'un QR code donnant accès aux sources documentaires et aux références d'études originales, pour approfondir ses connaissances. Un jeu instructif et convivial, à partager en famille, entre amis ou comme support de formation. Dès 12 ans – Conçu et imprimé en France.

16,50 €

soit 13,75 € HT — prix au 11/11/2026

Description

Qui Quoi Quand ? – Jeu de cartes sur l'histoire des ondes électromagnétiques

35 cartes pour découvrir l'histoire des ondes électromagnétiques en jouant !

Quand les grandes découvertes scientifiques ont-elles eu lieu ? À quelle époque sont apparues les technologies que nous utilisons aujourd'hui ? Depuis quand étudie-t-on les effets des ondes sur la santé ?

Qui Quoi Quand ? est un jeu de cartes éducatif qui invite à retrouver la chronologie de 35 événements liés aux ondes électromagnétiques.

Un jeu original pour tester ses connaissances, apprendre, échanger et découvrir quelques surprises sur l'histoire des ondes !

Quatre thèmes pour mieux comprendre l'histoire des ondes

Chaque carte présente un événement dont il faut retrouver la date, parmi quatre grandes catégories :

- **Sciences :** les découvertes et les avancées dans la compréhension des phénomènes électromagnétiques.
- **Technologie :** les inventions et les applications qui ont progressivement transformé notre quotidien.
- **Santé :** les recherches et les connaissances sur les effets des ondes électromagnétiques.
- **Politique :** les décisions et les évolutions réglementaires qui ont accompagné leur

développement.

En replaçant ces événements dans leur contexte historique, le jeu permet de mieux comprendre comment les connaissances, les usages et les questionnements autour des ondes ont évolué au fil du temps.

Comment jouer ?

Le principe est simple : **reconstituer une frise chronologique en plaçant les événements dans le bon ordre.**

Chaque joueur reçoit 7 cartes dont les dates sont cachées. Une première carte est placée sur la table avec sa date visible.

À tour de rôle, les joueurs doivent placer une carte à l'endroit qui leur semble correct dans la chronologie : avant, après ou entre deux événements déjà présents.

La carte est ensuite retournée pour vérifier la date. En cas d'erreur, elle est replacée au bon endroit et le joueur pioche une nouvelle carte.

Le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes remporte la partie !

Au fil du jeu, la frise chronologique se construit et révèle l'enchaînement des découvertes, des inventions et des événements marquants.

Un jeu pour apprendre, partager et échanger

L'intérêt de Qui Quoi Quand ? ne se limite pas à trouver les bonnes dates.

Chaque carte est une occasion de découvrir un fait historique, de confronter ses connaissances ou d'engager une discussion.

C'est une manière accessible d'aborder les ondes électromagnétiques en s'appuyant sur des événements concrets, sans entrer immédiatement dans les débats qui entourent parfois ce sujet.

Le jeu peut ainsi être utilisé :

- En famille ou entre amis, pour apprendre tout en s'amusant.
- Avec des adolescents, à partir de 12 ans, pour éveiller leur curiosité scientifique.
- En classe ou en formation, comme support pédagogique pour illustrer l'histoire des ondes.
- Lors d'ateliers de sensibilisation, pour encourager les échanges et la réflexion.

La frise chronologique peut également être utilisée indépendamment des règles du jeu, comme support de cours ou de présentation.

Des QR codes pour approfondir ses connaissances

Chaque carte comporte un QR code permettant d'accéder en ligne aux sources documentaires associées à l'événement présenté.

Pour ceux qui souhaitent aller plus loin, ces références permettent de retrouver les informations à l'origine des cartes, notamment les études scientifiques originales, et d'approfondir les sujets abordés.

Une manière intéressante de prolonger le jeu par la lecture et la recherche documentaire, tout en encourageant chacun à consulter les sources et à se faire sa propre opinion.

Un véritable outil pédagogique, qui associe le plaisir de jouer à la découverte des connaissances scientifiques et historiques.

Une idée de cadeau originale et instructive

Pour Noël, **Qui Quoi Quand ?** est une idée de cadeau qui sort de l'ordinaire.

Un petit jeu de cartes pour développer sa culture scientifique, découvrir des événements parfois méconnus et partager un moment convivial.

Un jeu pour apprendre l'histoire des ondes… et peut-être voir certaines choses autrement !

Caractéristiques

- **Nom :** Qui Quoi Quand ?
- **Type :** jeu de cartes éducatif et chronologique
- **Thématiques :** sciences, technologie, santé et politique
- **Contenu :** 35 cartes
- **Âge conseillé :** à partir de 12 ans
- **Fabrication :** conçu et imprimé en France
- **Utilisation :** jeu familial, sensibilisation, enseignement et formation

Caractéristiques

Poids	0,07 kg

Fiche produit en ligne
https://www.geotellurique.fr/les-essentiels-de-l-hygene-electromagnetique/1868-qui-quoi-quand-jeu-cartes-ondes-electromagnetiques.html

Les informations de cette fiche sont fournies à titre indicatif et peuvent évoluer sans préavis. Elles ne se substituent pas à la documentation du fabricant.